

## **RAPPEL DE L'ETIQUETTE**

1-On ne place pas la balle ; on joue la balle où elle se trouve , on ne touche pas à la balle avant de jouer son coup.

Manquement des règles : 1 points de pénalité

2- Ou Autorisation de placer la balle par le Comité :  
seulement sur les parties tondues ras

Rough et pré -rough , bunkers : on joue la balle où elle se trouve , on ne touche pas à la balle avant de jouer son coup.

Manquement des règles : 1 points de pénalité ; 2 dans le bunker ou perte du trou en Match play

3- **La sécurité** envers les joueurs et le personnel de terrain

Je ne joue pas quand un joueur est placé devant ma balle ou quand ma balle peut atteindre des joueurs placés devant moi.

4- **Les soins apportés au terrain**

Dans les bunkers, je ratisse mes traces de pas et je replace le râteau à l'extérieur du bunker dans le sens du jeu.

Sur le green, je relève mes pitchs ou ceux que je vois.

Je replace mes divots.

5- **La cadence de jeu**

Je marche vers ma balle et non vers celles de mes partenaires.

Je n'attends pas que mes partenaires aient joué pour commencer ma routine.

Je joue une balle provisoire dès que je pense avoir perdu ma balle d'origine.

Je mets mon chariot ou mon sac vers le départ du trou suivant en arrivant sur le green.

Je propose le passage si je perds la distance avec la partie qui me précède.

J'analyse rapidement les pentes du green pendant que mes partenaires puttent.

Je note les scores sur le départ du trou suivant.

### **Le temps de jeu**

Les temps de jeu sont indiqués sur les cortès de score de chaque parcours. Pour effectuer le parcours dans des conditions normales, le temps de jeu pour 18 trous est de :

3h30 pour les parties de 2 joueurs

4h00 pour les parties de 3 joueurs

4h30 pour les parties de 4 joueurs

Plus simple  
Plus rapide  
Plus pratique

# Nouvelles règles de golf 2019

Yves C. Ton-That est arbitre officiel et auteur. Ses livres sur les règles, maintes fois primés, et traduits dans plus de 20 langues, sont vendus à plus de 1,5 million d'exemplaires. Son guide pratique « Règles de golf, l'essentiel » est le livre de golf le plus vendu au monde.



## À partir de 2019, de nouvelles règles de golf sont en vigueur dans le monde entier!

Il s'agit de la plus importante révision des règles des 30 dernières années. Nous avons résumé pour vous les plus importants changements.



### Temps de recherche (Règle 18)

Auparavant, vous aviez cinq minutes pour rechercher une balle.

Désormais, le temps de recherche maximum n'est que trois minutes.

Bon à savoir: Dans le passé, la plupart des balles étaient trouvées en moins de trois minutes. Ce changement de règle ne devrait donc pas avoir d'effet négatif sur les scores.



### Balle déplacée lors d'une recherche (Règle 7)

Auparavant, le joueur encourait normalement un coup de pénalité s'il déplaçait sa balle en la cherchant.

Désormais, une telle inadvertance n'encourt plus de pénalité.

Bon à savoir: En cherchant la balle dans l'herbe épaisse, vous pouvez vous servir de vos pieds ou d'un club sans aucune conséquence. La balle doit être replacée.

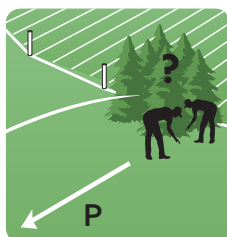


### Identifier la balle (Règle 7)

Auparavant, avant de relever la balle, il fallait informer un autre joueur et lui donner l'occasion de surveiller le procédé.

Désormais, vous ne devez plus informer un autre joueur.

Bon à savoir: Il est conseillé toutefois d'informer les autres joueurs avant de relever sa balle pour éviter tout malentendu.

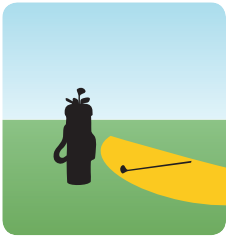


### Balle provisoire (Règle 18)

Auparavant, on pouvait seulement jouer une balle provisoire avant de s'avancer\* pour chercher la première balle (\*s'avancer jusqu'à 45 mètres/50 yards était permis).

Désormais, vous pouvez jouer une balle provisoire même après avoir cherché votre première balle pendant un certain temps.

Bon à savoir: Maintenant que le temps de recherche est réduit à 3 minutes, cette règle n'a pratiquement plus d'importance.

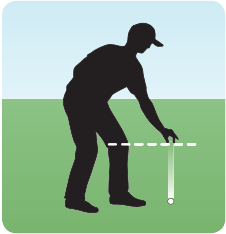


### Longueur de club (Définition)

Auparavant, le joueur pouvait utiliser n'importe lequel de ses clubs pour mesurer une longueur de club.

Désormais, une longueur de club est définie comme la longueur du plus long club dans votre sac de golf, à l'exception du putter.

Bon à savoir: Il n'est donc plus permis de mesurer avec des longs putters de type « manche à balai ».



### Dropper (Règle 14)

Auparavant, il fallait dropper la balle à hauteur d'épaule.

Désormais, vous devez la dropper à hauteur du genou.

Bon à savoir: Si, par vieille habitude, vous droppez à hauteur d'épaule, pas de souci, il suffit de relever la balle et de la dropper à nouveau correctement, sans pénalité.



### Balle enfoncée (Règle 16)

Auparavant, le joueur avait droit à un dégagement seulement si la balle s'était enfoncée dans une zone d'herbe tondue rase.

Désormais, vous pouvez dropper sans pénalité pour toutes les balles enfoncées dans le sol dans la « zone générale », y compris dans les semi-rough et rough.

Bon à savoir: Toutefois, les balles enfoncées dans un bunker ou dans une zone à pénalité doivent être jouées comme elles reposent.

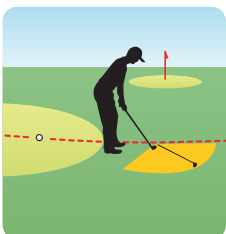


### Trous d'animaux (Règle 16)

Auparavant, le joueur avait droit à un dégagement seulement pour les trous d'animaux provenant des animaux fouisseurs, des reptiles ou des oiseaux.

Désormais, la restriction sur certaines espèces d'animaux est supprimée, et vous pouvez dropper sans pénalité pour les trous et passages creusés de tous les animaux (sauf les insectes et les vers).

Bon à savoir: Les trous d'animaux sont considérés comme ayant été creusés, y compris des traces d'excavation (les empreintes de pas, dans le bunker par exemple, ne suffisent pas).



### Mauvais green (Règle 13)

Auparavant, le joueur n'était pas autorisé à jouer sa balle depuis un mauvais green mais il pouvait prendre son stance sur un mauvais green pour jouer une balle.

Désormais, vous devez également dropper sans pénalité si vous deviez prendre votre stance sur un mauvais green.

Bon à savoir: Ainsi, le point pour dropper est généralement un peu plus loin du green.



### Balle touchant le joueur ou son équipement (Règle 11)

Auparavant, si le joueur frappait lui-même ou son équipement, il encourait un coup de pénalité.

Désormais, il n'y a pas de pénalité, à condition que cela se produise par mégarde.

Bon à savoir: Il n'est donc pas permis de se servir d'équipement ou d'un pied comme arrêt de balle.



## Coup double (Règle 10)

Auparavant, le joueur encourait un coup de pénalité s'il accrochait lors de son coup et que, par conséquent, il touchait la balle plus d'une fois.

**Désormais, une telle inadvertance n'encourt plus de pénalité.**

Bon à savoir: Ainsi, un coup double compte simplement comme un seul coup.



## Toucher le sable dans le bunker (Règle 12)

Auparavant, toucher le sable dans le bunker avant le coup n'était pas autorisé, sauf pour quelques rares exceptions.

**Désormais, toucher le sable en passant est généralement permis. Vous pouvez donc vous appuyer sur le club par exemple. Toujours pas autorisé avant de jouer un coup: tester l'état du sable, ratisser la ligne de jeu, toucher le sable lors des swings d'essai, poser le club devant ou derrière la balle ou toucher le sable lors du back swing.**

Bon à savoir: Ainsi, vous ne devez désormais pas faire autant d'attention dans les bunkers, surtout si vous n'êtes pas très proche de la balle.

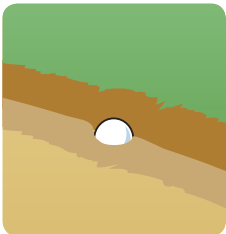


## Détritus (Règle 15)

Auparavant, il n'était pas permis de toucher des brindilles, feuilles, pierres et d'autres objets naturels dans les bunkers et dans les obstacles d'eau.

**Désormais, vous pouvez les enlever n'importe où, sans pénalité, même dans les bunkers et dans les zones à pénalité (nouveau nom pour les obstacles d'eau).**

Bon à savoir: A noter que la balle ne doit toujours pas bouger quand vous enlevez les débris.

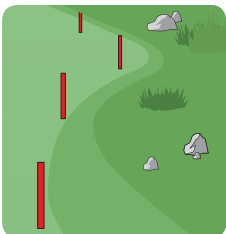


## Balle injouable dans le bunker (Règle 19)

Auparavant, le joueur avait trois options pour dropper – chacune avec un coup de pénalité.

**Désormais, une quatrième option est disponible. Vous pouvez dropper la balle directement derrière le bunker. Cependant, cette option coûte deux coups de pénalité au lieu d'un seulement.**

Bon à savoir: Vous pouvez utiliser cette option pour ne pas jouer du tout depuis un bunker, mais dans la plupart des cas, cela ne vaudrait pas la peine.



## Zones à pénalité (Définition)

Auparavant, les obstacles d'eau ne pouvaient être marqués comme tels que s'ils contenaient effectivement de l'eau.

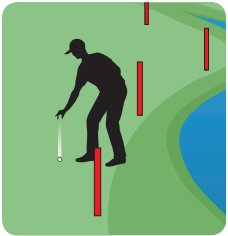
**Désormais, les obstacles d'eau sont appelés zones à pénalité et ne doivent plus nécessairement contenir de l'eau.**

Bon à savoir: Ainsi, les clubs de golf sont libres de marquer d'autres parties du parcours comme zones à pénalité pour permettre de dropper latéralement pour accélérer le jeu.



**Veillez jeter un coup d'oeil sur tous les changements de règles dans notre vidéo. Il suffit de scanner le code QR ou de visiter [www.expertgolf.com](http://www.expertgolf.com)**





## Options de drop pour les zones à pénalité rouges (Règle 17)

Auparavant, avec les obstacles d'eau latéraux, il était possible de dropper sur le côté opposé du point d'entrée (endroit où la balle a traversé en dernier lieu la lisière de l'obstacle).

Désormais, les obstacles d'eau latéraux sont renommés zones à pénalité rouges, et il n'est plus possible de dropper sur le côté opposé du point d'entrée.

Bon à savoir: Cette option était rarement utilisée et elle n'en faisait que créer confusion.

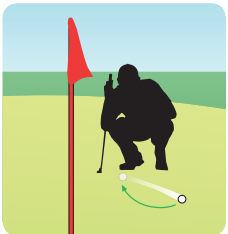


## Toucher le sol et l'eau dans les zones à pénalité (Règle 17)

Auparavant, il n'était pas permis de toucher le sol ou l'eau avant de jouer un coup depuis un obstacle d'eau.

Désormais, vous pouvez poser votre club au sol ou dans l'eau quand vous jouez une balle depuis une zone à pénalité.

Bon à savoir: A noter que les alligators représentent un vrai danger dans certaines régions.

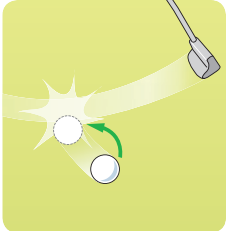


## Balle sur le green bougeant après avoir été marquée et remplacée (Règle 13)

Auparavant, la balle devait être jouée depuis la nouvelle position si elle était déplacée soit par elle-même ou par le vent après avoir été marquée et remplacée.

Désormais, vous devez la replacer à sa position initiale.

Bon à savoir: La plupart des joueurs remettaient déjà la balle à sa position initiale par réflexe – même si c'était incorrect. La nouvelle règle est ainsi en accord avec l'instinct naturel.

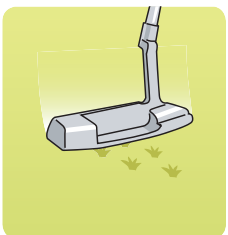


## Balle sur le green déplacée accidentellement par le joueur (Règle 13)

Auparavant, si la balle était déplacée sur le green par mégarde, il n'y avait pas de pénalité seulement dans certains cas exceptionnels.

Désormais, une telle inadvertance n'encourt plus de pénalité sur le green dans tous les cas.

Bon à savoir: Si, par exemple, votre club s'échappe de vos mains, ou si vous faites un swing d'essai trop proche de la balle et que votre balle est déplacée par conséquent – il suffit de replacer la balle sans pénalité.



## Réparation de dégâts sur le green (Règle 13)

Auparavant, la réparation de la ligne de putt n'était pas autorisée, à part quelques exceptions telles que des trous d'impact et d'anciens emplacements de trous.

Désormais, vous êtes autorisé à réparer pratiquement tous les dégâts sur le green, y compris les traces de crampons.

Bon à savoir: Mais ce n'est pas un feu vert pour lisser toute la ligne de putt, car les irrégularités naturelles font partie du jeu.



## Pas de positionnement du club pour aligner le coup (Règle 10)

Auparavant, il était permis de poser par exemple le putter par terre sur le green pour aider à aligner le coup.

Désormais, vous n'êtes plus autorisé à positionner votre club pour aligner votre stance.

Bon à savoir: La même règle s'applique pour tout autre objet qui pourrait vous aider à aligner.



## Pas d'assistance du caddie pour aligner le coup (Règle 10)

Auparavant, le joueur était autorisé à recevoir l'aide de son caddie pour aligner le putt par exemple.

Désormais, le caddie n'est plus permis de se tenir derrière le joueur et de l'aider pour aligner son coup.

Bon à savoir: Ce changement de règle affecte surtout les joueurs professionnels, et il n'en est que de peu d'importance pour les joueurs moyens.

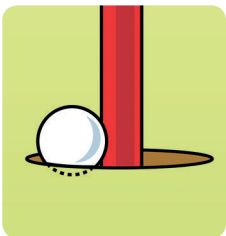


## Frapper le drapeau (Règle 13)

Auparavant, le drapeau devait être pris en charge ou retiré parce que la balle ne devait pas le toucher lors du putt.

Désormais, toucher le drapeau n'encourt pas de pénalité, ce qui signifie que vous pouvez toujours laisser le drapeau dans le trou.

Bon à savoir: Statistiquement parlé, il vaut mieux toujours laisser le drapeau dans le trou, car la hampe favorise l'entrée de la balle dans le trou.



## Balle coincée sur la hampe du drapeau (Règle 13)

Auparavant, le drapeau devait être retiré dans ce cas, afin de laisser la balle tomber dans le trou.

Désormais, la balle est considérée comme ayant été entrée dans le trou si une partie de la balle est en dessous du bord.

Bon à savoir: Ainsi, une balle coincée sur la hampe du drapeau est pratiquement toujours considérée comme entrée dans le trou.

## Pas envie d'apprendre tout cela par cœur?

Aucun problème, avec « Règles de golf, l'essentiel » vous avez toujours toutes les règles sous la main:

Facile à comprendre, basé sur des situations concrètes, et muni de nombreuses illustrations. De plus, sur les premières pages du livre, vous trouverez un sommaire des changements de règles les plus importants afin de pouvoir bénéficier pleinement des nouvelles procédures de dégagement.

## Également disponible comme application pour iPhone



### iGolfrules

Répond en quelques secondes aux questions que vous vous posez concernant les règles: La solution est accessible en trois clics maximum.

Télécharger dans l'App Store



- Bestseller mondial traduit en plus de 20 langues
- Plus de 1,5 million d'exemplaires vendus
- Recommandé par les associations de golf

Le guide des règles pour utiliser sur le parcours: « Règles de golf, l'essentiel 2019 », par Yves C. Ton-That, ISBN 978-3-906852-17-1, 52 pages, 180 illustrations en couleurs, reliure spirale.